

Makroprogrammierung der pt-100
Version x.55

(c) Presence Technology GmbH+Co.KG

13. Januar 2003

Inhaltsverzeichnis

8 Makroprogrammierung	3
8.1 Einführung	3
8.2 Anweisungen	4
8.2.1 Zahlen und Bit-Operationen	5
8.2.2 Textbehandlung	6
8.2.3 Timer- und Timeoutbehandlung	8
8.2.4 Dialog-Anweisungen	8
8.2.5 Test- und Vergleichs-Befehle	9
8.2.6 Sonstige Befehle	11
8.2.7 Liste aller Anweisungen	11
8.3 Funktionen und Ereignisse	12
8.3.1 Allgemeine Funktionen und Ereignisse	13
8.3.2 Video-Unterstützung	14
8.3.3 Voice/DTMF Unterstützung	17
8.3.4 Schnittstellen-Unterstützung	18
8.3.5 Auf- und Abbau von Verbindungen	21
8.3.6 Schaltausgänge und Schalteingänge	23
8.3.7 Alarme	23
8.3.8 Zeitabhängige Steuerung	25
8.4 GUI-Dialoge	25
8.4.1 Ereignisse bei Mausclick in das Bild	26
8.4.2 Farbwerte	26
8.4.3 Anordnung der Dialoge	26
8.4.4 Pushbutton Dialog	27
8.4.5 Radiobutton Dialog	27
8.4.6 Checkbox Dialog	28
8.4.7 Entry Text, Texteingabefeld	28
8.4.8 Entry Number, Numerisches Eingabefeld	29
8.4.9 Slider, Schieberegler Dialog	29
8.4.10 LED, Optische Anzeige	30

8.4.11 Numerical Display, Numerische Anzeige	31
8.4.12 Text Display, Alphanumerische Anzeige	32
8.4.13 Static Text, Beschriftungstext	32
8.4.14 Message Text, Mitteilungstext	32
8.4.15 LogFile, Virtueller Dateidialog	33
8.4.16 Group Box, Gruppiert Dialogelemente zusammen	35

Kapitel 8

Makroprogrammierung

8.1 Einführung

Um die Flexibilität beim Einsatz der pt-100 in verschiedenen Anwendungsfällen zu erhöhen und die Komplexität der über Menues konfigurierbaren Systemeinstellungen nicht zu gross werden zu lassen, wurde die pt-100 Makroprogrammierbar gemacht.

Die Makroprogrammierung erlaubt dem Programmierer den Zugriff auf viele interne Funktionen des Gerätes. Die pt-100 ist damit auf verschiedene Anforderungen anpassbar. Die Makros werden als Textzeilen in die pt-100 geladen und vom Gerät interpretiert. Die Anweisungen sind sehr kompakt, da Speicherplatz und Interpretationsgeschwindigkeit wichtig sind.

Sprachelemente sind Anweisungen, (Benutzer-)variablen, Systemvariablen, Systemkonstante, Literale (Numerische- und Textkonstanten), Portadressen.

- Benutzerdefinierte Zahl- und Textvariablen beginnen mit einem Kleinbuchstaben. Sie dürfen die Zeichen a..z, A..Z, 0..9 und _ enthalten. Beispielsweise pt_ABC
- Systemkonstante bestehen nur aus Großbuchstaben. Beispielsweise HVER
- Zahlen sind Vorzeichenlos und haben den Wertebereich 0..65535. Als Hexadezimalzahlen werden Sie als \$0..\$FFFF notiert. Beispielsweise \$0001, \$AFFE, 45045
- Textkonstanten (manchmal Stringkonstanten genannt) werden durch ' eingeschlossen. Sie haben eine Länge von 0 bis 140 Zeichen. Im Text ist das Zeichen #0 (Code 0) nicht erlaubt, da es als Terminierungszeichen dient. Nicht-druckbare Zeichen können durch vorangestelltes # im Text enthalten sein. Beispielsweise 'Dies ist ein Text'#13#10'mit Zeilenvorschub.'
- I/O-Portadressen werden in rechteckigen Klammern angegeben. Beispielsweise [\$120] für den Parallelen Anschluß.
- Vom System vordefinierte Ereignisse rufen Makros gleichen Namens auf, sofern sie definiert sind. Diese Makros bestehen nur aus Großbuchstaben und Zahlen und beginnen mit #. In Definition des Makros können diese Makronamen mit einem * beendet werden. Beispielsweise: Makroname #CAM1, wird Umschalten auf Kamera 1 aufgerufen. Makroname #CAM* wird bei Umschalten einer beliebigen Kamera aufgerufen.
- Makro-, Event- und Variablennamen bestehen aus max. 11 Zeichen.
 - Anweisungen besitzen das Format *Befehl Param1,Param2* oder *Befehl Param1*. Der Befehlsname besteht aus zwei Großbuchstaben.
 - Zwei Anweisungen werden durch ein Semikolon (;) voneinander getrennt. *Param1* und *Param2* kann einer der folgenden Parametertypen sein. Nach der letzten Anweisung eines Makro muß kein Semikolon stehen.

- Anweisungsfolgen können durch runde Klammern () eingeschlossen werden, um einen Anweisungsblock zu erzeugen. Ein Anweisungsblock kann z.B. im IF THEN oder ELSE-Zweig verwendet werden. Es lassen sich mehrere (max. 10) Anweisungsblöcke schachteln.

- Parametertypen

- Textkonstante beginnend mit # oder '
 - Dezimalzahl beginnend mit 0..9
 - Hexadezimalzahl beginnend mit \$
 - Text-Variable beginnend mit a..z und als Text-Variable definiert
 - Word-Variable beginnend mit a..z und als Word-Variable definiert
 - undefinierte Variable beginnend mit a..z und noch nicht definiert
 - I/O-Port beginnend mit eckiger Klammer [
 - Systemvariable/-konstante beginnend mit A..Z

- Falls auf eine undefinierte Variable in einem numerischen Ausdruck lesend zugegriffen wird, dann wird 0 gelesen und die Variable bleibt undefiniert.

- Eine bedingte Verzweigung (IF-Anweisung) wird durch einen Doppelpunkt (:) eingeleitet und hat folgendes Format:

<BOOLScheAnweisung>:<TRUE-Anweisung>!<FALSE-Anweisung>

Die BOOLSche Anweisung ist in der Regel eine Vergleichsanweisung, kann aber auch eine beliebige Anweisung sein, die einen Rückgabewert in der Systemvariablen RES zurückliefert.

Hat RES einen Wert < 256, wird dies von der bedingten Verzweigung als TRUE interpretiert, hat RES einen Wert ≥ 256, wird dies als FALSE interpretiert.

Beispiel max(a,b) bestimmt die größere von zwei Zahlen: GEa,b:SEmax,a!SEmax,b

Beispiel: EQn,1:SEx,'eins'!(EQn,2:SEx,'zwei'!(EQn,3:SEx,'drei'!SEx,'andere'))

Der FALSE-Anweisungszweig ist optional:

EQa,'123':SEx,123;

EQa,'456':SEx,456;

- Eine Word-Variable belegt einen Eintrag von 16 Bytes, ein Makro oder eine Textvariable mindestens 16 Bytes plus die Länge ihres Inhaltes in Vielfachen von 16 Bytes. Es stehen 767 Makrospeichereinträge a 16 Bytes zur Verfügung.

8.2 Anweisungen

Im folgenden wird für die Parametertypen der Anweisungen folgende Konvention verwendet:

Typ	Beschreibung
WORD	Dezimal-Zahl, Hexadezimalzahl oder Zahl Variable
TEXT	Text-Literal oder Text-Variable
NUM	Dezimal-Zahl, Hexadezimalzahl, Zahl-Variable oder Port
NVAR	ZahlVariable, undefinierte Variable oder beschreibbarer I/O-Port
TVAR	TextVariable oder undefinierte Variable
WVAR	WordVariable oder undefinierte Variable

Viele Anweisungen liefern in einen numerischen Rückgabewert in der Systemvariablen RES bzw. einen alphanumerischen Rückgabewert in der Systemvariablen NAME zurück. Ein numerischer Rückgabewert kann in der bedingten Verzweigung verwendet werden. Falls der Rückgabewert weiterverarbeitet werden soll, muß er mit im nächsten Befehl z.B. mit SEvar,RES gespeichert oder ausgewertet werden, da folgende Anweisungen die Systemvariable verändern. Ein Makro kann den Systemvariablen RES und NAME selbst einen Rückgabewert zuordnen, indem es z.B. mit SERES,1234 oder SENAME,'info' eine Wertzuweisung vornimmt.

Um den Rückgabewert FALSE zu liefern kann das Makro mit der Anweisung EQ0,1 beendet werden, um den Rückgabewert TRUE zu liefern wird es mit EQ0,0 beendet.

8.2.1 Zahlen und Bit-Operationen

Name	Param 1	Param 2	Funktion
SE	NVAR	NUM	Set. Wertzuweisung von NUM an I/O-Port oder Variable
AN	NVAR	NUM	AND. Bitweise Und-Verknüpfung NVAR := NVAR AND NUM
OR	NVAR	NUM	OR. Bitweise Oder-Verknüpfung NVAR := NVAR OR NUM
NA	NVAR	NUM	NAND. Bitweise NAND-Verknüpfung NVAR := NVAR AND NOT NUM
XO	NVAR	NUM	XOR. Bitweise Exklusiv-Oder Verknüpfung NVAR := NVAR XOR NUM
SL	NVAR	NUM	Shift Left. Linksschieben um NUM Bits: SHL (NVAR, NUM)
SR	NVAR	NUM	Shift Right. Rechtsschieben um NUM Bits: SHR (NVAR, NUM)
MU	NVAR	NUM	Multiplikation. NVAR := NVAR*NUM
DI	NVAR	NUM	Division. NVAR := NVAR DIV NUM
MO	NVAR	NUM	Modulo. Restberechnung NVAR := NVAR MOD NUM
IN	NVAR	NUM	Inkrementierung (Addition). NVAR := NVAR+NUM
DE	NVAR	NUM	Dekrementierung (Subtraktion). NVAR := NVAR-NUM
IN	NVAR		Inkrementierung (Addition). NVAR := NVAR+1
DE	NVAR		Dekrementierung (Subtraktion). NVAR := NVAR-1
SI	1		Signed Prefix. Wirkt nur auf die nächste Anweisung. Der nächste Vergleichs-, Konvertierungs- oder Arithmetikoperation wird vorzeichenbehaftet ausgeführt. Ein WORD-Parameter wird als vorzeichenbehafteter INTEGER Wert interpretiert.

8.2.2 Textbehandlung

Bei Verwendung von Textvariablen ist zu beachten, daß deren Länge bei Textoperationen nicht über 140 Zeichen erreicht.

Name	Param 1	Param 2	Funktion												
SE	TVAR	TEXT	Set. Wertzuweisung von TEXT an Text-Variable												
IN	TVAR	TEXT	Insert. Fügt den Text TEXT am Anfang von TVAR ein												
IN	TVAR	NUM	Insert. Fügt das Zeichen NUM am Anfang von TVAR ein												
DE	TVAR	WORD	Delete. WORD ist in HIGH und LOW Teil aufgeteilt (jeweils ein Byte): <table border="1" style="margin-left: 20px;"> <thead> <tr> <th>HIGH</th> <th>Operation</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>Entfernt in TVAR das Zeichen an Position LOW</td> </tr> <tr> <td>255</td> <td>Entfernt in TVAR das letzte Zeichen</td> </tr> <tr> <td>sonst</td> <td>Entfernt an Position HIGH LOW Zeichen.</td> </tr> </tbody> </table>	HIGH	Operation	0	Entfernt in TVAR das Zeichen an Position LOW	255	Entfernt in TVAR das letzte Zeichen	sonst	Entfernt an Position HIGH LOW Zeichen.				
HIGH	Operation														
0	Entfernt in TVAR das Zeichen an Position LOW														
255	Entfernt in TVAR das letzte Zeichen														
sonst	Entfernt an Position HIGH LOW Zeichen.														
WT	WORD	WORD	Write Text. Gibt das Zeichen des zweiten Parameters an der COM-Schnittstelle deren Nummer im ersten Parameter steht aus. Zeichencodes 0..255 sind erlaubt.												
WT	WORD	TEXT	Write Text. Gibt den Text auf der COM-Schnittstelle, deren Nummer im ersten Parameter steht, aus. COM-Schnittstellen: <table border="1" style="margin-left: 20px;"> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>LPT (Printer)</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>V.24/RS232C (Modem/Remote-I/O)</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>LCD</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>ISDN</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>TV/Monitor</td> </tr> <tr> <td>8..15</td> <td>Parallelport PD0..PD7 Serielle TX-Emulation</td> </tr> </tbody> </table>	0	LPT (Printer)	1	V.24/RS232C (Modem/Remote-I/O)	3	LCD	5	ISDN	6	TV/Monitor	8..15	Parallelport PD0..PD7 Serielle TX-Emulation
0	LPT (Printer)														
1	V.24/RS232C (Modem/Remote-I/O)														
3	LCD														
5	ISDN														
6	TV/Monitor														
8..15	Parallelport PD0..PD7 Serielle TX-Emulation														
RT	WORD	WVAR	Read Text. Liest ein Zeichen von COM-Schnittstelle (Parameter 1) in die Variable WVAR ein. Falls kein Zeichen verfügbar ist, wird 0 geliefert. Es wird nicht gewartet.												
RT	WORD	TVAR	Read Text. Hängt solange Zeichen von der COM-Schnittstelle (Parameter 1) an die Variable TVAR an, bis 10ms lang kein Zeichen verfügbar ist, oder TVAR die maximale Länge von 140 Zeichen überschreitet.												
CH	NVAR	TEXT	Convert Hexadecimal.												

Name	Param 1	Param 2	Funktion
			Wandelt die als Text übergebene Hexadezimal-Repräsentation um und weist sie an NVAR zu.
CH	TVAR	WORD	Convert Hexadecimal. Wandelt die Zahl WORD in eine Hexadezimalzahl-Repräsentation (ohne führendes Dollar-Zeichen) um und weist sie an die Text-Variable zu.
CD	NVAR	TEXT	Convert Decimal. Wandelt die als Text übergebene Dezimalzahl-Repräsentation um und weist sie an NVAR zu.
CD	TVAR	WORD	Convert Decimal. Wandelt die Zahl WORD in eine Dezimal-Repräsentation um und weist sie an die Text-Variable zu.
CB	NVAR	TEXT	Convert Binary. Wandelt die als Text übergebene Binärzahl-Repräsentation um und weist sie an NVAR zu.
CB	TVAR	WORD	Convert Binary. Wandelt die Zahl WORD in eine Binärzahl-Repräsentation um und weist sie an die Text-Variable zu.
LE	WVAR	TEXT	Length. Liefert in WVAR die Länge (=Anzahl Zeichen) des Textes TEXT.
AP	TVAR	TEXT	Append. Hängt den TEXT an das Ende der Text-Variablen an.
AP	TVAR	WORD	Append. Hängt das Zeichen aus WORD an das Ende der Text-Variablen an.
ST	TEXT	WORD	Subtext Extract. Liefert den Subtext aus TEXT von Position LOBYTE(WORD) mit der Länge HIBYTE(WORD). Falls HIBYTE(WORD)=0 ist wird ein Länge=1 angenommen und genau ein Zeichen geliefert. Das Ergebnis wird in der Systemvariablen NAME zurückgeliefert. In der Systemvariablen RES wird der Zeichencode des Ergebnisstrings zurückgeliefert. Falls die Länge des Resultatstrings größer 1 ist, werden die ersten beiden Zeichen des Strings als WORD interpretiert zurückgeliefert.
ST	TEXT	TEXT	Subtext Position.

Name	Param 1	Param 2	Funktion
			Liefert die Position (1...n), an der der 2.Text im ersten Text enthalten ist. Ist der 2.Textparameter kein Bestandteil des ersten Parameters, dann wird in der Systemvariable RES \$FFFF (FALSE) zurückgeliefert.

8.2.3 Timer- und Timeoutbehandlung

Bei Ablauf eines Timers wird das entsprechende Makro gleichen Namens aufgerufen. Der Timer wird nicht automatisch neu gesetzt. Um einen periodischen Timer zu erhalten, muß der Timer in diesem Makro neu gesetzt werden.

Die Timer werden während einer Bildverbindung höchstens alle 500ms überprüft. Im Standby ca. alle 10ms. Die Genauigkeit hängt stark von der aktuellen Systembelastung ab, da ein Aufruf des Timeout-Ereignis-Namens z.B. nicht während einer Wählaktion, einer Bildübertragung oder Ausführung eines Makros geschieht.

Die Timer können durch die TT-Anweisung getestet werden, so daß es auch möglich ist, Timeouts durch Polling und nicht nur Ereignisgesteuert abzufragen.

Bis zu 10 Timer können parallel laufen.

Name	Param 1	Param 2	Funktion
TO	TEXT	WORD	Timeout Milliseconds. Setzt den Timeout für den Timer (Name in Parameter 1) auf die im 2.Parameter übergebenen Millisekunden. Falls Parameter 2=0 ist, wird der Timer abgeschaltet und liefert keinen Timeout mehr.
TS	TEXT	WORD	Timeout Seconds. Setzt den Timeout für den Timer (Name in Parameter 1) auf die im 2.Parameter übergebenen Sekunden.
TM	TEXT	WORD	Timeout Minutes. Setzt den Timeout für den Timer (Name in Parameter 1) auf die im 2.Parameter übergebenen Minuten.
TH	TEXT	WORD	Timeout Hours. Setzt den Timeout für den Timer (Name in Parameter 1) auf die im 2.Parameter übergebenen Stunden.

8.2.4 Dialog-Anweisungen

Dialog-Anweisungen dienen während einer Online-Verbindung (z.B. via Netz, Modem, ISDN) zur Kommunikation mit dem Benutzer. Die Darstellung der Dialogelemente ist abhängig von der Benutzeroberfläche der Gegenseite. Überlicherweise wird im #ONL Ereignismakro ein Dialog-Initialisierungsmakro aufgerufen, daß alle MD-Anweisungen aufruft, um die Dialoge auf der Benutzeroberfläche darzustellen.

Bei Verwendung der ptWin-Bediensoftware Software lassen sich die Dialogelemente verwenden.

Name	Param 1	Param 2	Funktion
MD	TEXT	TEXT	Make Dialog.

Name	Param 1	Param 2	Funktion
			Erzeugt ein Dialogelement auf dem Bildschirm des Hosts, falls eine Verbindung besteht. Im 1.Parameter wird der Name für den Dialog übergeben (max.11 Zeichen), im zweiten Parameter die Beschreibung des Dialogelementes (Syntax s.u.).
WD	TEXT	TEXT	Write Dialog. Gibt den Text des zweiten Parameters im Dialog mit dem Namen des ersten Parameters aus.
WD	TEXT	NUM	Write Dialog. Gibt den Zahlwert des zweiten Parameters im Dialog mit dem Namen des ersten Parameters aus.
QD	TEXT		Query Dialog. Fordert den Dialog-Status an. Wird dann über ein Event mit dem Namen des ersten Parameters mitgeteilt.
KD	TEXT		Kill Dialog. Entfernt den Dialog, der im Parameter TEXT angegeben ist vom Bildschirm des Hosts, falls eine Online-Verbindung besteht.
RE	TEXT	TEXT WORD	Remote Event. Erzeugt ein Ereignis mit Namen, der als 1.Parameter übergeben wird. Dies führt während der Verbindung auf der Remote-Seite zum Aufruf eines Makros gleichen Namens. Hierdurch lassen sich bei Box-zu-Box Verbindungen Dialogmakro-Eingaben simulieren. Optional kann ein TEXT- oder WORD-Parameter übergeben werden, der als Parameter RES/NAME auf der Remote-Seite abfragbar ist.

8.2.5 Test- und Vergleichs-Befehle

Diese Anweisungen liefern ein bool'sches Resultat (0000=TRUE, FFFF=FALSE). Das Resultat ist direkt nach Aufruf der Anweisung in der Systemvariablen RES verfügbar. Das Resultat kann z.B. mit der bedingten Anweisung : abgefragt werden.

Name	Param 1	Param 2	Funktion
TT	TEXT		Timer-Test. Prüft ob Timer noch läuft. Ein Rückgabewert FALSE wird geliefert, wenn der Timer abgelaufen ist.
TB	NUM	WORD	Test Bit. Prüft ob das Bit (Nummer als 2.Parameter WORD) in Port, Wert oder Variable des ersten Parameters (NUM) gesetzt ist.
MS	NUM	NUM	Mask Set.

Name	Param 1	Param 2	Funktion
			Führt eine bitweise UND-Verknüpfung der beiden Parameter durch (ohne das Ergebnis zu speichern) und liefert TRUE, wenn das Ergebnis gleich dem zweiten Parameter ist. Dadurch lässt sich prüfen, ob in einem I/O Port oder einer Variablen alle gewünschten Bits gesetzt sind.
MC	NUM	NUM	Mask Cleared. Führt eine bitweise UND-Verknüpfung der beiden Parameter durch (ohne das Ergebnis zu speichern) und liefert TRUE, wenn das Ergebnis 0 ist. Dadurch lässt sich prüfen, ob in einem I/O Port oder einer Variablen alle gewünschten Bits gelöscht sind.
EQ	NUM	NUM	Equal. Prüft beide Werte auf Gleichheit.
EQ	TEXT	TEXT	Equal. Prüft beide Texte auf Gleichheit.
NE	NUM	NUM	Not Equal. Prüft beide Werte auf Ungleichheit.
NE	TEXT	TEXT	Not Equal. Prüft beide Texte auf Ungleichheit.
GE	NUM	NUM	Greater or Equal. Liefert TRUE, wenn $NUM1 \geq NUM2$ ist.
GE	TEXT	TEXT	Greater or Equal. Liefert TRUE, wenn $TEXT1 \geq TEXT2$ ist.
LE	NUM	NUM	Less or Equal. Liefert TRUE, wenn $NUM1 \leq NUM2$ ist.
LE	TEXT	TEXT	Less or Equal. Liefert TRUE, wenn $TEXT1 \leq TEXT2$ ist.
LT	NUM	NUM	Less Than. Liefert TRUE, wenn $NUM1 < NUM2$ ist.
LT	TEXT	TEXT	Less Than. Liefert TRUE, wenn $TEXT1 < TEXT2$ ist.
GT	NUM	NUM	Greater Than. Liefert TRUE, wenn $NUM1 > NUM2$ ist.
GT	TEXT	TEXT	Greater Than. Liefert TRUE, wenn $TEXT1 > TEXT2$ ist.
CT	TEXT	TEXT	Contains. Liefert TRUE, wenn TEXT2 in TEXT1 enthalten ist.

8.2.6 Sonstige Befehle

Name	Param 1	Param 2	Funktion
FN	WORD	...	Function call. Ruft Systemfunktion (siehe unten) auf.
JP	TEXT		Jump to Makro. Springt in das Makro dessen Name als Parameter übergeben wird. Hinweis: Der Makro-name muss in ' Zeichen stehen. Hinweis: Alle Zeichen nach dem Sprungbefehl im aktuellen Makro werden ignoriert.
CA	TEXT		Call Makro. Ruft das Makro TEXT als Unterprogramm auf. Max. 12 Unterprogramme, Funktionsaufrufe und Makros lassen sich ineinander verschachteln.
KI	VAR		Kill. Entfernt die Text- oder Zahl-Variable bzw. das Makro. Sie/Es ist anschließend undefiniert.

8.2.7 Liste aller Anweisungen

Name	Param 1	Param 2	Funktion
AN	NVAR	NUM	Bitwise AND.
AP	TVAR	TEXT	Append text.
AP	TVAR	WORD	Append character.
CA	TEXT		Call Makro.
CB	NVAR	TEXT	Convert binary string to numerical value.
CB	TVAR	WORD	Convert numerical value to binary string.
CD	NVAR	TEXT	Convert cecimal string to numerical value.
CD	TVAR	WORD	Convert numerical value to decimal string.
CH	NVAR	TEXT	Convert hexadecimal string to numerical value.
CH	TVAR	WORD	Convert numerical value to hexadecimal string.
CT	TEXT	TEXT	Test if text contains other text.
DE	NVAR	NUM	Decrement Variable.
DE	TVAR	WORD	Delete Text.
DI	NVAR	NUM	Division.
EQ	NUM	NUM	Test numerical equal.
EQ	TEXT	TEXT	Test text equal.
FN	WORD	...	Function call.
GE	NUM	NUM	Test numerical Greater or Equal.
GE	TEXT	TEXT	Test text Greater or Equal.
GT	NUM	NUM	Test numerical Greater Than.
GT	TEXT	TEXT	Test text Greater Than.
IN	NVAR	NUM	Increment Variable.
IN	TVAR	NUM	Insert Character.
IN	TVAR	TEXT	Insert Text.
JP	TEXT		Jump to Makro.
KD	TEXT		Kill GUI Dialog.
KI	VAR		Kill Makro or Variable.
LE	NUM	NUM	Test numerical Less or Equal.
LE	TEXT	TEXT	Test text Less or Equal.

Name	Param 1	Param 2	Funktion
LE	WVAR	TEXT	Length of text.
LT	NUM	NUM	Test numerical Less Than.
LT	TEXT	TEXT	Test text Less Than.
MC	NUM	NUM	Clear Masked Bits.
MD	TEXT	TEXT	Make GUI Dialog.
MO	NVAR	NUM	Modulo (Remainder of Division).
MS	NUM	NUM	Set Masked Bits.
MU	NVAR	NUM	Multiplication.
NA	NVAR	NUM	Bitwise NAND.
NE	NUM	NUM	Test numerical Not Equal.
NE	TEXT	TEXT	Test text not Equal.
OR	NVAR	NUM	Bitwise OR.
QD	TEXT		Query GUI Dialog.
RE	TEXT	TEXT	Remote Event. Call Remote Macro with text parameter.
RE	TEXT	WORD	Remote Event. Call Remote Macro with numerical parameter.
RT	WORD	TVAR	Read Text from COM-Port.
RT	WORD	WVAR	Read Character from COM-Port.
SE	NVAR	NUM	Variable Assignment.
SE	TVAR	TEXT	Set Text. Variable-Assignment.
SI	1		Signed Prefix.
SL	NVAR	NUM	Shift Left.
SR	NVAR	NUM	Shift Right.
ST	TEXT	WORD	Subtext string to NAME/RES.
ST	TEXT	TEXT	Subtext Position to RES.
TB	NUM	WORD	Test Bit.
TH	TEXT	WORD	Set Timeout in hours.
TM	TEXT	WORD	Set Timeout in minutes.
TO	TEXT	WORD	Set Timeout in milliseconds.
TS	TEXT	WORD	Set Timeout in seconds.
TT	TEXT		Timer-Test.
WD	TEXT	NUM	Write number to GUI Dialog.
WD	TEXT	TEXT	Write text to GUI Dialog.
WT	WORD	TEXT	Write Text to COM-Port.
WT	WORD	WORD	Write Character to COM-Port.
XO	NVAR	NUM	Bitweise XOR, Exclusive Or.

8.3 Funktionen und Ereignisse

Funktionen werden mit der Anweisung FN aufgerufen. Beispielsweise wird die Delay-Funktion, die 1000 Millisekunden verzögern soll, durch FN1,1000 aufgerufen. Im folgenden werden die Funktionsnummern als Hexdezimalzahlen angegeben, um die Systematik hervorzuheben. Es ist natürlich möglich die Funktionsnummer als Dezimalzahl zu schreiben z.B. statt FN\$1C,cam auch FN28,cam.

Systemerzeugte Ereignisse werden nach vordefinierten Bedingungen aufgerufen und durch ein # Zeichen eingeleitet. Der Name besteht nur aus Großbuchstaben und wird nicht länger als 11 Zeichen inclusive eines übergebenen hexadezimalen Parameters. Der hexadezimale Parameter wird vor dem Anhängen an den Namen soweit gekürzt, so daß er ohne führende Nullen darstellbar ist und mindestens ein Zeichen lang ist.

Ein Makro gleichen Namens wird aufgerufen, sobald ein Ereignis eintritt. Anstelle des vollständigen Ereignisnamens kann der Makroname am Ende ein * enthalten, was bedeutet, das alle Ereignisse, unabhängig vom Parameter dieses Makro aufrufen. Beispielsweise wird bei drücken der DTMF-Taste 5 das Ereignis #DTMF5 aufgerufen. Ein Makro #DTMF* würde auf alle Tasten #DTMF0 bis #DTMF9 reagieren.

8.3.1 Allgemeine Funktionen und Ereignisse

Allgemeine Funktionen

Funktion	Parameter	Beschreibung
\$01	WORD ms	Delay ms. Beispiel: FN1,1000: Warte 1 Sekunde. Die Programmausführung sollte nicht länger als einige Sekunden angehalten werden. Besser ist es länger Verzögerungen mittels Timer/Timeout Konstruktion durchzuführen.
\$02	WORD com	Clear Com Buffer. Löscht den Eingabepuffer der Schnittstelle z.B. com=1: Serielle Schnittstelle.
\$03		System Reset.
\$04		Get Current Label. Liefert (durch Systemvariable NAME abfragbar) den Namen des aktuellen Makros (=Events).
\$05		Write EEPROM Config. Aktuelle Einstellungen ins EEPROM sichern. Nur möglich, falls Offline oder Online mit Config-Permission.
\$0x07	NVAR	Liest einen frei laufenden Timer $x=0..1$ aus. Die Timer werden jede Millisekunde um eins hochgezählt.
\$1x07	WORD	Setzt den Timer $x=0..1$ auf den angegebenen Wert.

Allgemeine Ereignisse

Ereignis	Parameter	Beschreibung
#RESET	0	Aufruf bei Reset des Gerätes vor der Initialisierung von Harddisk, Kameras, Modem, ISDN etc.
#ERROR	1 code	Aufruf bei Reset des Gerätes nach obiger Initialisierung. Wird aufgerufen, wenn eine Störung im Gerät auftritt. Der code ist der hexadezimale Errorcode.

Allgemeine Systemvariablen

Variable	R/W	Typ	Beschreibung
RES	R/W	WORD	Resultat des letzten Vergleichs. Da die Systemvariable beschreibbar ist, kann ihr Wert auch durch SERES,xxx verändert werden.
NAME	R/W	TEXT	Resultat einer Textoperation (siehe FN...) Bzw. Eingangs Parameter eines Makroaufrufs.
PAR	R	WORD	Parameter des letzten Event/Makro Aufrufs, der bei CALL oder vom Host übergeben wurde. Z.B. der Wert 0000 oder FFFF, der den aktuellen Button Status widerspiegelt.
BNAME	R	TEXT	"Boxname" (Name des Gerätes, max. 20 Zeichen)
BNR	R	TEXT	Boxrufnummer (kann Ländervorwahl enthalten) dieses Gerätes.

8.3.2 Video-Unterstützung

Video-Funktionen

Funktion	Parameter	Beschreibung																											
\$10	WORD cam	Select Video Input. Setze Videoeingang auf cam (1..3) Die Systemvariable RES enthält TRUE, wenn ein Signal an diesem Eingang erkannt wurde, andernfalls FALSE.																											
\$11	WORD 0 1	Set Video State. 0 Switch Video off. 1 Switch Video on.																											
\$ff12	WORD cam	Store Image cam=0: Aktuelle Kamera, cam=1..3: auswählen. Flags ff:																											
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Bit</th> <th>Wert</th> <th>Bedeutung</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>7</td> <td>1</td> <td>Force Intraframe</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>1</td> <td>CIF (384x288) Grösse</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>0</td> <td>QCIF (192x144) Grösse</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>1</td> <td>JPEG (immer Intraframe)</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>0</td> <td>HDelta64 Differenzbildcodierung</td> </tr> <tr> <td>2-0</td> <td>0</td> <td>Stream to ISDN/Modem (nicht verwenden)</td> </tr> <tr> <td></td> <td>1</td> <td>Speichert auf Harddisk</td> </tr> <tr> <td></td> <td>2</td> <td>Speichert ins batteriegepufferte RAM</td> </tr> </tbody> </table>			Bit	Wert	Bedeutung	7	1	Force Intraframe	6	1	CIF (384x288) Grösse	6	0	QCIF (192x144) Grösse	5	1	JPEG (immer Intraframe)	5	0	HDelta64 Differenzbildcodierung	2-0	0	Stream to ISDN/Modem (nicht verwenden)		1	Speichert auf Harddisk		2	Speichert ins batteriegepufferte RAM
Bit	Wert	Bedeutung																											
7	1	Force Intraframe																											
6	1	CIF (384x288) Grösse																											
6	0	QCIF (192x144) Grösse																											
5	1	JPEG (immer Intraframe)																											
5	0	HDelta64 Differenzbildcodierung																											
2-0	0	Stream to ISDN/Modem (nicht verwenden)																											
	1	Speichert auf Harddisk																											
	2	Speichert ins batteriegepufferte RAM																											
\$13	WORD size	Set screen size. Setzt Spalten und Zeilen des Text-Schirmes. Ausgabe (COM 6). LOBYTE(size)=Spalten HIBYTE(size)=Zeilen																											
\$14	WORD cam	Get Camera Name. Speichert den Namen der Kamera cam in die System-Variablen NAME.																											

Funktion	Parameter	Beschreibung																					
\$pp15	WORD val	Video/Audio Remote Control. Falls diese Box als Bildempfänger arbeitet mit die Kamera- und Audioparameter der Remote-																					
\$0015	cam	Video Input. Kameraumschaltung cam=1..3																					
\$0115	mode 0 1	Videomodus. HDelta64 DCT/JPEG																					
\$0215	size	Set Image Size. <table border="1"> <tr> <td>0</td> <td>176x144</td> </tr> <tr> <td>1-9</td> <td>Teilbildauschnitt wie auf der Zehner</td> </tr> <tr> <td>14</td> <td>96x72</td> </tr> <tr> <td>15</td> <td>352x288</td> </tr> </table>	0	176x144	1-9	Teilbildauschnitt wie auf der Zehner	14	96x72	15	352x288													
0	176x144																						
1-9	Teilbildauschnitt wie auf der Zehner																						
14	96x72																						
15	352x288																						
\$0315	luma	Bildhelligkeit. luma=0(dunkel)..9(hell)																					
\$0415	val	Kontrast. val=0(gering)..9(hoch)																					
\$0515	qual	Qualität/Kompressionsstärke. qual=0(beste Qualität)..9(niedrigste Qualität)																					
\$0615	sat	Farbsättigung. sat=0..9																					
\$0915	ctrl	Control.																					
\$1E	WORD param	Bildänderungsdetektor für aktuellen Videofen. Beim Ersten Aufruf nach einer Kameraum aktivem Video-Framefrabber (z.B. während verbindung oder Harddiskspeicherung) werden gegebenen Parameter (s.u.) neu gesetzt und bild angefordert. Durch Aufruf von FN\$10,0 (eines Vollbildes) kann das Initialisieren der übergebenen Parameter erzwungen werden. <table border="1"> <thead> <tr> <th>Bit</th> <th>Wertebereich</th> <th>Bedeutung</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0..3</td> <td>16,1..15</td> <td>Anzahl geänderte Block als geänderte</td> </tr> <tr> <td>4..7</td> <td>16,1..15</td> <td>Min. Grauwertänderung geändert gilt.</td> </tr> <tr> <td>8..9</td> <td>4,1..3</td> <td>Höhe des Sensitivitäts</td> </tr> <tr> <td>10..11</td> <td>4,1..3</td> <td>Breite des Sensitivitäts</td> </tr> <tr> <td>12..13</td> <td>0..3</td> <td>Linke obere Ecke des Fensters.</td> </tr> <tr> <td>14..15</td> <td>0..3</td> <td>Linke obere Ecke des Fensters.</td> </tr> </tbody> </table>	Bit	Wertebereich	Bedeutung	0..3	16,1..15	Anzahl geänderte Block als geänderte	4..7	16,1..15	Min. Grauwertänderung geändert gilt.	8..9	4,1..3	Höhe des Sensitivitäts	10..11	4,1..3	Breite des Sensitivitäts	12..13	0..3	Linke obere Ecke des Fensters.	14..15	0..3	Linke obere Ecke des Fensters.
Bit	Wertebereich	Bedeutung																					
0..3	16,1..15	Anzahl geänderte Block als geänderte																					
4..7	16,1..15	Min. Grauwertänderung geändert gilt.																					
8..9	4,1..3	Höhe des Sensitivitäts																					
10..11	4,1..3	Breite des Sensitivitäts																					
12..13	0..3	Linke obere Ecke des Fensters.																					
14..15	0..3	Linke obere Ecke des Fensters.																					
\$60	WORD	Kamera-Control für aktuelle Kamera ändern																					

Funktion	Parameter	Beschreibung									
\$61	ctrl	LOBYTE: BitNr HIBYTE: Neuer Wert (1=Bit setzen, 0=Bit r <table border="1"> <thead> <tr> <th>Bit</th> <th>Bedeutung</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>Kontrastanpassung (nur pt-100 alter</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>Schnell abtasten</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>Glätten</td> </tr> </tbody> </table> Z.B.: 108h: DCT-Basierte Kompression einschalt 008h: DCT-Basierte Kompression ausschalt	Bit	Bedeutung	0	Kontrastanpassung (nur pt-100 alter	1	Schnell abtasten	2	Glätten	
	Bit	Bedeutung									
	0	Kontrastanpassung (nur pt-100 alter									
	1	Schnell abtasten									
2	Glätten										
WORD	Bildgröße/Ausschnitt der aktuellen Kamera <table border="1"> <thead> <tr> <th>LOBYTE(size)</th> <th>Bildabmessungen</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>192x144 (oder 176x144)</td> </tr> <tr> <td>1..9</td> <td>160x128 Ausschnitt aus on: 1 2 3 4 5 6 7 8 9</td> </tr> <tr> <td>14</td> <td>96x72 (oder 88x72)</td> </tr> <tr> <td>15</td> <td>384x288 (oder 352x288)</td> </tr> </tbody> </table>	LOBYTE(size)	Bildabmessungen	0	192x144 (oder 176x144)	1..9	160x128 Ausschnitt aus on: 1 2 3 4 5 6 7 8 9	14	96x72 (oder 88x72)	15	384x288 (oder 352x288)
LOBYTE(size)	Bildabmessungen										
0	192x144 (oder 176x144)										
1..9	160x128 Ausschnitt aus on: 1 2 3 4 5 6 7 8 9										
14	96x72 (oder 88x72)										
15	384x288 (oder 352x288)										
size	<table border="1"> <thead> <tr> <th>HIBYTE(size)</th> <th>Pixeländerung pro 8x8 P</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>Default setzen (<120 Z len:2 sonst 3)</td> </tr> <tr> <td>1..5</td> <td>Neuen Wert setzen</td> </tr> </tbody> </table>	HIBYTE(size)	Pixeländerung pro 8x8 P	0	Default setzen (<120 Z len:2 sonst 3)	1..5	Neuen Wert setzen				
HIBYTE(size)	Pixeländerung pro 8x8 P										
0	Default setzen (<120 Z len:2 sonst 3)										
1..5	Neuen Wert setzen										
\$62	WORD	Graustufen/Farbe für aktuelle Kamera ände <table border="1"> <thead> <tr> <th>LOBYTE(grey)</th> <th>Graustufen/Farbe</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>16,32,64</td> <td>Graustufen</td> </tr> <tr> <td>32+128</td> <td>Farbe mit fünf Helligkeits</td> </tr> <tr> <td>64+128</td> <td>Farbe mit sechs Helligke</td> </tr> </tbody> </table>	LOBYTE(grey)	Graustufen/Farbe	16,32,64	Graustufen	32+128	Farbe mit fünf Helligkeits	64+128	Farbe mit sechs Helligke	
	LOBYTE(grey)	Graustufen/Farbe									
	16,32,64	Graustufen									
	32+128	Farbe mit fünf Helligkeits									
64+128	Farbe mit sechs Helligke										
grey	<table border="1"> <thead> <tr> <th>HIBYTE(grey)</th> <th>Schwellwert Helligkeitsär</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>Default (< 64 Graustufen 3)</td> </tr> <tr> <td>1..8</td> <td>Neuer Schwellwert</td> </tr> </tbody> </table>	HIBYTE(grey)	Schwellwert Helligkeitsär	0	Default (< 64 Graustufen 3)	1..8	Neuer Schwellwert				
HIBYTE(grey)	Schwellwert Helligkeitsär										
0	Default (< 64 Graustufen 3)										
1..8	Neuer Schwellwert										
\$63	WORD	Kontrast/Helligkeit auf neuen Wert (1...255)									
	ctrlbri	LOBYTE: Kontrast (0 = Nicht ändern) HIBYTE: Helligkeit (0 = Nicht ändern)									
\$0064	WORD cam	Stop Recording. Periodische Bildaufzeichnung für Kamera 1									
\$0164	WORD cam	Start Recording. Periodische Bildaufzeichnung für Kamera 1									

Video-Ereignisse

Ereignis	Parameter	Beschreibung
#CAM	1..3	Kamera 1..3 wird ausgewählt. Dieses Ereignis wird <i>vor</i> der Umschaltung und Überprüfung der Videoquelle ausgeführt, damit evtl. ein vorgeschalteter Video-Multiplexer auf einen bestimmten Eingang umgeschaltet werden kann.
#NCAM	1..3	Kamera 1..3 wurde ausgewählt. Dieses Ereignis wird <i>nach</i> der Umschaltung und Überprüfung der Videoquelle aufgerufen. Die Systemvariable CAM enthält den gleichen Wert wie der übergebene Parameter.
#VIDEO	0 1 2	Videoteil abgeschaltet. Videoteil ohne TV/Monitor eingeschaltet (nur Kameras) Videoteil mit TV/Monitor aktiv

Systemvariablen

Variable	R/W	Typ	Beschreibung
CAM	R	WORD	Ausgewählte Kamera (1..3). 0=Videoeingänge inaktiv.
TVO	R	WORD	TV-Output Status: 0=Inaktiv, 1=Aktiv.

8.3.3 Voice/DTMF Unterstützung

Die DTMF-Funktionen sind während einer bestehenden Voice-Verbindung verfügbar und haben sonst keine Funktion.

Voice/DTMF-Funktionen

Funktion	Parameter	Beschreibung
\$30	TEXT dtmf	Send DTMF Tone DTMF-Zeichenfolge als Ton erzeugen. Erlaubte Zeichen im Text <i>dtmf</i> sind 0..9, *, #, A..F, e, b und das Leerzeichen für Pause. Die Töne haben eine Länge von 80ms und werden ohne Pausen nacheinander erzeugt.
\$31	0	Play Beep "Recognized" *
\$31	1	Play Beep "ok"
\$31	2	Play Beep/Announcement "Error"
\$31	3	Play Beep/Announcement "On"
\$31	4	Play Beep/Announcement "Off"
\$31	5	Play Beep/Announcement "Alarm"
\$32	WORD slot	Play announcement. Ansage-Slot abspielen.

Funktion	Parameter	Beschreibung
\$33	WORD slot	Record announcement. Ansage in Slot 'slot' (0..59) Aufzeichnen mit guter Qualität.
\$33	WORD slot+256	Record announcement (low quality). Wie vor, aber mit reduzierter Qualität und halber Datenmenge

DTMF-Ereignisse

Ereignis	Parameter	Beschreibung
#DTMF	0..999	Die DTMF Funktion wurde per 24..24999 Eingabe über Telefon (Voice/DTMF-Anruf) aufgerufen und der DTMF-Rufannahmemodus. A2 ist eingestellt.
#DTMF	0..9	Die DTMF-Taste 0..9 wurde über Telefon (Voice/DTMF-Anruf) aufgerufen und der DTMF-Rufannahmemodus A3 ist eingestellt.
#DTMF#		Die DTMF-Taste # wurde über Telefon (Voice/DTMF-Anruf) aufgerufen und der DTMF-Rufannahmemodus A3 ist eingestellt.
#DTMFS		Die DTMF-Taste * wurde im DTMF-Rufannahmemodus A3 betätigt.

Systemvariablen

Variable	R/W	Typ	Beschreibung
DTMF	R	WORD	Falls der DTMF-Rufannahmemodus A2 eingestellt war: Letzte mit DTMF 24xxx ausgewählte Funktion per DTMF. Es wird nur der Wert xxx (ohne 24 geliefert).

8.3.4 Schnittstellen-Unterstützung

Schnittstellen-Funktionen

Funktion	Parameter	Beschreibung																
\$41	WORD	Setze Baudrate und Datenbits für com=1 (V.24):																
	cfg	<table border="1"> <thead> <tr> <th>cfg Bit</th> <th>Beschreibung</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0..7</td> <td>Baudrate DIV 1200</td> </tr> <tr> <td>8</td> <td>1: Parity Odd, 0: Parity Even</td> </tr> <tr> <td>9</td> <td>1: Parity, 0: No Parity</td> </tr> <tr> <td>10..11</td> <td>Datenbits (00=5, 01=6, 10=7, 11=8)</td> </tr> <tr> <td>12</td> <td>1: 2 Stopbits, 0: 1 Stopbit</td> </tr> <tr> <td>13</td> <td>1: RTS/CTS Flusskontrolle</td> </tr> <tr> <td>14</td> <td>1: XON/XOFF Flusskontrolle</td> </tr> </tbody> </table>	cfg Bit	Beschreibung	0..7	Baudrate DIV 1200	8	1: Parity Odd, 0: Parity Even	9	1: Parity, 0: No Parity	10..11	Datenbits (00=5, 01=6, 10=7, 11=8)	12	1: 2 Stopbits, 0: 1 Stopbit	13	1: RTS/CTS Flusskontrolle	14	1: XON/XOFF Flusskontrolle
cfg Bit	Beschreibung																	
0..7	Baudrate DIV 1200																	
8	1: Parity Odd, 0: Parity Even																	
9	1: Parity, 0: No Parity																	
10..11	Datenbits (00=5, 01=6, 10=7, 11=8)																	
12	1: 2 Stopbits, 0: 1 Stopbit																	
13	1: RTS/CTS Flusskontrolle																	
14	1: XON/XOFF Flusskontrolle																	
\$48 ...	WORD cfg	Set Baudrate for serial TX Port. Setze Baudrate und Datenbits für COM=8..COM=15 (Seriell TX via TTL-Port DB25)																

Funktion	Parameter	Beschreibung		
		Bit	Wert	Bedeutung
\$4F		3	0	V.24 direkt angeschlossen.
			1	Über invertierenden Pegelwandler angeschlossen.
		7..4	0000	9600, 8N1
			0001	1200, 8N1
			0010	2400, 8N1
			0011	4800, 8N1
			0100	19200, 8N1
			0101	38400, 8N1
			1000	9600, 7E1
			1001	1200, 7O1
			1010	2400, 7E1
			1011	4800, 8E1
			1100	1200, 7E1
\$aa06	WORD	Liest ein Byte von einem I2C Device am internen I2C Bus. Die Adresse ist aa. Kann das Gerät nicht adressiert werden, liefert RES den Wert FFFF (=FALSE).		
\$aa06		Schreibt ein Datenbyte (LowByte von WORD) an das I2C Device am internen I2C Bus, das durch Adresse aa und Subadresse (HighByte von WORD) ausgewählt ist.		
\$1208		DTR low (Auflegen) der COM1 (V.24) Schnittstelle.		
\$1308		DTR high der COM1 (V.24) Schnittstelle.		
\$2E08		Abfrage des Zustandes der DCD (Carrier Detect) Leitung an der COM1 V.24 Schnittstelle.		
\$0071	WORD	16 Bit SPI on Printerport operation. Das WORD wird bitweise an den SPI-Port ausgegeben und parallel dazu 16 Bits eingelesen. Das Ergebnis wird in der Systemvariablen RES geliefert.		
\$0171	WORD	24 Bit SPI on Printerport operation. Das WORD wird bitweise an den SPI-Port ausgegeben, gefolgt von 8 Nullbits und parallel dazu 24 Bits eingelesen. Die letzten 16 Bits werden als Ergebnis in der Systemvariablen RES geliefert.		

Schnittstellen-Ereignisse

Ereignisse	Parameter	Beschreibung.
#COM	1	Zeichen von der seriellen Schnittstelle (mit RT1,x lesen) empfangen. Wird nur aufgerufen, wenn V.24 für Remote-I/O freigegeben ist.
#KEY	31..39	Taste 1..9 wurde auf der Konsole (z.B. Tastatur) eingegeben.
	D	Taste Enter gedrückt.
	8	Taste Backspace/Cursor Left gedrückt.
	C	Taste Cursor Right gedrückt.
	18	Taste C (Clear) gedrückt.
	7F	Taste Delete/Dekrement gedrückt.
	9	Taste Insert/Inkrement gedrückt.
	1B	Taste Esc gedrückt.
	A	Taste Cursor Down gedrückt.
	B	Taste Cursor Up gedrückt.
	1E	Taste Select gedrückt.
	E,F,10	Taste F1-F3 gedrückt

Systemvariablen

Variable	R/W	Typ	Beschreibung																											
CON	R	WORD	Console-Port <table border="1"> <tr><td>0</td><td>Keine Konsole ausgewählt</td></tr> <tr><td>1</td><td>Serielle Schnittstelle (Modem)</td></tr> <tr><td>3</td><td>LCD/KBD (Default)</td></tr> <tr><td>5</td><td>ISDN-Online Verbindung</td></tr> <tr><td>6</td><td>IR/Videomonitor</td></tr> </table>	0	Keine Konsole ausgewählt	1	Serielle Schnittstelle (Modem)	3	LCD/KBD (Default)	5	ISDN-Online Verbindung	6	IR/Videomonitor																	
0	Keine Konsole ausgewählt																													
1	Serielle Schnittstelle (Modem)																													
3	LCD/KBD (Default)																													
5	ISDN-Online Verbindung																													
6	IR/Videomonitor																													
KEY	R	WORD	Tastencode der letzten gedrückte Taste auf der aktuellen Console.																											
PD	R/W	WORD	Parallel Data. Liefert oder verändert den Inhalt der TTL-Datenausgänge. <table border="1"> <thead> <tr> <th>Bit</th> <th>Name</th> <th>Pin</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>PD0</td><td>2</td></tr> <tr><td>1</td><td>PD1</td><td>3</td></tr> <tr><td>2</td><td>PD2</td><td>4</td></tr> <tr><td>3</td><td>PD3</td><td>5</td></tr> <tr><td>4</td><td>PD4</td><td>6</td></tr> <tr><td>5</td><td>PD5</td><td>7</td></tr> <tr><td>6</td><td>PD6</td><td>8</td></tr> <tr><td>7</td><td>PD7</td><td>9</td></tr> </tbody> </table>	Bit	Name	Pin	0	PD0	2	1	PD1	3	2	PD2	4	3	PD3	5	4	PD4	6	5	PD5	7	6	PD6	8	7	PD7	9
Bit	Name	Pin																												
0	PD0	2																												
1	PD1	3																												
2	PD2	4																												
3	PD3	5																												
4	PD4	6																												
5	PD5	7																												
6	PD6	8																												
7	PD7	9																												
PS	R	WORD	Parallel Status. Liefert den Inhalt des TTL-Statusregisters/Eingänge. <table border="1"> <thead> <tr> <th>Bit</th> <th>Name</th> <th>Pin</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>Undefiniert</td><td>-</td></tr> <tr><td>1</td><td>Undefiniert</td><td>-</td></tr> <tr><td>2</td><td>Undefiniert</td><td>-</td></tr> <tr><td>3</td><td>ERROR</td><td>15</td></tr> <tr><td>4</td><td>SLCT</td><td>13</td></tr> <tr><td>5</td><td>Paper End</td><td>12</td></tr> <tr><td>6</td><td>-Acknowledge</td><td>10</td></tr> <tr><td>7</td><td>NOT Busy</td><td>NOT 11</td></tr> </tbody> </table>	Bit	Name	Pin	0	Undefiniert	-	1	Undefiniert	-	2	Undefiniert	-	3	ERROR	15	4	SLCT	13	5	Paper End	12	6	-Acknowledge	10	7	NOT Busy	NOT 11
Bit	Name	Pin																												
0	Undefiniert	-																												
1	Undefiniert	-																												
2	Undefiniert	-																												
3	ERROR	15																												
4	SLCT	13																												
5	Paper End	12																												
6	-Acknowledge	10																												
7	NOT Busy	NOT 11																												

Variable	R/W	Typ	Beschreibung			
PC	R/W	WORD	Parallel Control. Liefert oder verändert den Inhalt des TTL-Controlports.			
				Bit	Name	Pin
				0	NOT Strobe	NOT 1
				1	NOT -AFEED	NOT 14
				2	-Init	16
				3	NOT -SlctIn	NOT 17
				4	MASK	-
				5	PD OUT=1,IN=0	-
				6	1	-
7	1	-				

8.3.5 Auf- und Abbau von Verbindungen

Verbindungsorientierte Funktionen

Funktion	Parameter	Beschreibung						
\$50	WORD com	Hangup. Host-Verbindung beenden. <table border="1"> <tr> <td>0</td> <td>Alle Verbindungen beenden.</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>Disconnect Modem.</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>Disconnect ISDN.</td> </tr> </table>	0	Alle Verbindungen beenden.	1	Disconnect Modem.	5	Disconnect ISDN.
0	Alle Verbindungen beenden.							
1	Disconnect Modem.							
5	Disconnect ISDN.							
\$51	TEXT nr	Dial ISDN connection. ISDN Verbindung nach <i>nr</i> wählen.						
\$52	TEXT nr	Dial Modem connection. Modem Verbindung nach <i>nr</i> wählen.						
\$54	TEXT nr	Dial ISDN2 connection. ISDN2 Verbindung nach <i>nr</i> wählen.						
\$56	TEXT nr	Dial Voice/DTMF connection. Voice Verbindung nach <i>nr</i> wählen.						
\$57	TEXT nr	Dial to Fax. Fax Verbindung nach <i>nr</i> wählen.						
\$58	TEXT nr	Dial telephone connection. Telefonie Verbindung nach <i>nr</i> wählen.						
\$151... \$159	TEXT nr	Dial to ... Wie \$5x, aber in NAME stehen die Verbindungsparameter wie z.B. T4 für den Wähltimeout.						

Verbindungsorientierte Ereignisse

Ereignis	Parameter	Beschreibung
#CONN	81	Abgehende ISDN Verbindung besteht.
	1	Ankommende ISDN Verbindung besteht.
	82	Abgehende/Ankommende Modem-Verbindung besteht.
	2	Ankommende Modem-Verbindung besteht.
	84	Abgehende ISDN2-Verbindung besteht.
4	Ankommende ISDN2-Verbindung besteht.	

Ereignis	Parameter	Beschreibung
#DISC	86	Abgehende DTMF/Voice-Verbindung besteht.
	6	Ankommende DTMF/Voice-Verbindung besteht.
	87	Abgehende Fax-Verbindung besteht.
	7	Ankommende Fax-Verbindung besteht.
	1	ISDN-Verbindung beendet.
	2	Modem-Verbindung beendet.
	4	ISDN2-Verbindung besteht.
#ONL	6	DTMF/Voice-Verbindung beendet.
	7	Fax-Verbindung beendet.
	0	Host-Verbindung beendet (Offline). In diesem Ereignis-Makro werden alle applikationsspezifischen Makroende-Aufrufe (z.B. durch CA'xx_NAMEe') aufgerufen.
#RING	1	Als Sender Online mit Zugriffsberechtigung durch Host. In diesem Ereignis-Makro werden alle applikationsspezifischen Makroinitialisierungen (z.B. durch CA'xx_NAMEi') aufgerufen.
	2	Als Empfänger Online.
	3	Als Sender Online ohne Zugriffsberechtigung.
	4	Als Sender Online. Empfänger kann keine Makros darstellen.
		Signalisiert einen ankommenden Ruf. In der Systemvariablen CID ist die CallerID des Anrufers abzufragen. Wird das Makro mit TRUE verlassen (z.B. EQ0,0 als letzten Befehl im Makro), wird der Ruf angenommen, unabhängig von Eintragungen in der Liste der akzeptierten Anrufer. Wird das Makro mit FALSE verlassen (z.B. EQ0,1), wird die Überprüfung mit der Liste der akzeptierten Anrufer fortgesetzt. Ist dort keine Rufannahme für diesen Anruftyp erlaubt, wird der ankommende Ruf, falls technisch möglich, aktiv abgelehnt.
#RING	1	Ankommender Ruf für ISDN MSN1
	2	Ankommender Ruf vom Modem
	4	Ankommender Ruf für ISDN MSN2
	6	Ankommender Ruf für VOICE/DTMF (MSN1)

Systemvariablen

Variable	R/W	Typ	Beschreibung												
HOST	R	WORD	PC-Hostport, falls Verbindung besteht: <table border="1"> <thead> <tr> <th>Bit</th> <th>Bediengerät</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>Keine Verbindung.</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>Modem-Verbindung.</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>ISDN-Verbindung.</td> </tr> </tbody> </table>	Bit	Bediengerät	0	Keine Verbindung.	1	Modem-Verbindung.	5	ISDN-Verbindung.				
Bit	Bediengerät														
0	Keine Verbindung.														
1	Modem-Verbindung.														
5	ISDN-Verbindung.														
CSV	R	WORD	Current Service. Diese Bitmaske gibt an, welche Verbindungen (Dienste) aktuell zwischen Box und Netz bestehen: <table border="1"> <thead> <tr> <th>Bit</th> <th>Verbindungstyp</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>ISDN</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>Modem</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>ISDN2</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>Voice/DTMF</td> </tr> <tr> <td>7</td> <td>Fax</td> </tr> </tbody> </table> Falls keine Verbindungen bestehen, ist CSV=0	Bit	Verbindungstyp	1	ISDN	2	Modem	4	ISDN2	6	Voice/DTMF	7	Fax
Bit	Verbindungstyp														
1	ISDN														
2	Modem														
4	ISDN2														
6	Voice/DTMF														
7	Fax														

Variable	R/W	Typ	Beschreibung										
CID	R	TEXT	CallerID: Nummer des aktuellen Anrufers oder Angerufenen.										
HVER	R	WORD	Host-Version während einer Online Verbindung: HIBYTE: Major Version (GUI-Type) LOBYTE: Minor Version (Interface-Type)										
HCAP	R	WORD	Host-Capabilities während einer Online-Verbindung: <table border="1"> <thead> <tr> <th>Bit</th> <th>Capability</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>Basic Functionality HDelta und Standard Remote I/O</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>Remote Makros werden unterstützt</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>VM422 basierte DCT-Dekompression wird unterstützt</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>Telefonie Kanal wird unterstützt</td> </tr> </tbody> </table>	Bit	Capability	0	Basic Functionality HDelta und Standard Remote I/O	1	Remote Makros werden unterstützt	2	VM422 basierte DCT-Dekompression wird unterstützt	3	Telefonie Kanal wird unterstützt
Bit	Capability												
0	Basic Functionality HDelta und Standard Remote I/O												
1	Remote Makros werden unterstützt												
2	VM422 basierte DCT-Dekompression wird unterstützt												
3	Telefonie Kanal wird unterstützt												
ACC	R	WORD	Access Permissions zeigt an, für welche Zugriffe die Remote-Seite nach ihrer Authorisierung Zugriffserlaubnis besitzt. Die Authorisierung geschieht über Browser, DTMF-Pin Eingabe, Password-Eingabe bzw. Rufnummern/IP-Adressüberprüfung. <table border="1"> <thead> <tr> <th>Bit</th> <th>Zugriffserlaubnis</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>4</td> <td>Access Permission</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>Control Permission</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>Config Permission</td> </tr> </tbody> </table>	Bit	Zugriffserlaubnis	4	Access Permission	5	Control Permission	6	Config Permission		
Bit	Zugriffserlaubnis												
4	Access Permission												
5	Control Permission												
6	Config Permission												

8.3.6 Schaltausgänge und Schalteingänge

Funktion	Parameter	Beschreibung
\$0x72	WORD ms	Pulse Relais Port Bit x high. Bit x is set. Bit x is reset after <i>ms</i> Milliseconds.
\$1x72	WORD ms	Pulse Relais Port Bit x low. Bit x is reset. Bit x is set after <i>ms</i> Milliseconds.

Systemvariable

Variable	R/W	Typ	Beschreibung
REL	R/W	WORD	Relais. Liefert die Portadresse der Relais-Ausgänge. Beispiele: Durch OR REL,4 wird der Ausgang 3 eingeschaltet, durch NA REL,4 ausgeschaltet, durch MS REL,4 geprüft, ob der Ausgang eingeschaltet ist, durch MC REL,4 geprüft, ob der Ausgang ausgeschaltet ist.

8.3.7 Alarme

Alarmierungs-Funktionen

Funktion	Parameter	Beschreibung
\$A0		Gespeicherte Alarme und Störung löschen.
\$A1	WORD	Alle Alarmspeicher von Linien deren zugeordnete Bits in <i>linien</i> gesetzt sind, werden gelöscht.

Funktion	Parameter	Beschreibung	
		Bit	Linie
	linien	0 1 2 3	1 2 3 4
\$A2	0	Unscharf Schalten	
\$A2	1	Scharf Schalten	
\$A3	WORD aktion	Alarmaktion 1..9 ausführen.	
\$A4	WORD linie	Get Alarmline Name. Name der Alarmlinie 'linie' (1..4) in der Systemvariablen NAME ablegen.	
\$AE	[TEXT]	Start Makro Event. Erzeugt ein "Startevent" vom Typ "MAKRO" für die Ereignisliste. Falls der TEXT Parameter nicht übergeben wird, wird der Name des aktiven Makros als Ereignisparameter verwendet, anderenfalls der übergebene Textparameter.	
\$1AE	[TEXT]	Stop Makro Event. Erzeugt ein "Stopevent" vom Typ "MAKRO" für die Ereignisliste. Falls der TEXT Parameter nicht übergeben wird, wird der Name des aktiven Makros als Ereignisparameter verwendet, anderenfalls der übergebene Textparameter.	

Alarmierungs-Ereignisse

Ereignis	Parameter	Beschreibung
#ALARM	1..4	Alarmzustand auf Linie x (x=1..4) eingetreten.
#ALARMO	1..4	Alarmzustand auf Linie x (x=1..3) wurde gelöscht.
#ARMED	0 1	Unscharf geschaltet. Scharf geschaltet.

Systemvariablen

Variable	R/W	Typ	Beschreibung								
AIN	R	WORD	Alarm Inputs. Aktueller Alarmlinien Status. Bit 0..2 entsprechen den Alarmlinien 1..3.								
AL	R	WORD	Alarm Latched. Gespeicherter Alarmstatus. Bit 0..2 entsprechen den Alarmlinien 1..3.								
ASTAT	R	WORD	Alarm Status. <table border="1"> <thead> <tr> <th>Bit</th> <th>Status</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>1=Scharf, 0=Unscharf</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>1=Alarmrelais an. 0=Alarmrelais aus.</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>1=Störung</td> </tr> </tbody> </table>	Bit	Status	0	1=Scharf, 0=Unscharf	1	1=Alarmrelais an. 0=Alarmrelais aus.	2	1=Störung
Bit	Status										
0	1=Scharf, 0=Unscharf										
1	1=Alarmrelais an. 0=Alarmrelais aus.										
2	1=Störung										

8.3.8 Zeitabhängige Steuerung

Zeitabhängige Ereignisse

Ereignis	Parameter	Beschreibung
#HOUR	0..23	Stundenwechsel auf die übergebene Stunde.

Systemvariablen

Variable	R/W	Typ	Beschreibung														
DOW	R	WORD	Day of Week (Wochentag). <table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: top;"> <tr><td>0</td><td>Sonntag</td></tr> <tr><td>1</td><td>Montag</td></tr> <tr><td>2</td><td>Dienstag</td></tr> <tr><td>3</td><td>Mittwoch</td></tr> <tr><td>4</td><td>Donnerstag</td></tr> <tr><td>5</td><td>Freitag</td></tr> <tr><td>6</td><td>Samstag</td></tr> </table>	0	Sonntag	1	Montag	2	Dienstag	3	Mittwoch	4	Donnerstag	5	Freitag	6	Samstag
0	Sonntag																
1	Montag																
2	Dienstag																
3	Mittwoch																
4	Donnerstag																
5	Freitag																
6	Samstag																
WDAY	R	TEXT	Weekday, Aktueller Wochentagsname. So, Mo, Di, Mi, Do, Fr, Sa														
SEC	R	WORD	Aktuelle Sekunde (0..59, Nur gerade Sekunden!)														
MIN	RW	WORD	Aktuelle Minute (0..59). Wird diese Variable beschrieben, werden die Sekunden auf 0 gesetzt.														
HOUR	R	WORD	Aktuelle Stunden /0..23)														
DAY	R	WORD	Aktueller Tag (1..31)														
MON	R	WORD	Aktueller Monat (1..12)														
YEAR	R	WORD	Aktuelles Jahr (1980..2050)														
TIME	R	TEXT	Aktuelle Zeit im Format 15:30:23														
DATE	R	TEXT	Aktuelles Datum im Format 22.07.1997														

8.4 GUI-Dialoge

GUI-Dialoge werden durch die MD-Anweisung (Make Dialog) (siehe Makro-Dialoge) während der Online-Verbindung auf der grafischen Oberfläche des Empfangs-PCs angezeigt. Die MD-Anweisung erwartet als ersten Parameter den Namen des Dialogelementes, der nicht länger als 10 Zeichen sein soll. Dieser Name wird bei Interaktion mit dem entsprechenden Dialogelement als Makro-Ereignis an pt-100 geschickt.

Als Namenskonvention wurde vereinbart, den Makro/Dialog/Ereignisnamen mit einer Tilde ~ zu beenden.

Abhängig vom Dialog wird noch ein Parameter zur Charakterisierung des Ereignisses angehängt (siehe Beschreibung der Dialogelemente).

Als zweiter Parameter wird der MD-Anweisung der Typ des zu erzeugenden Dialogelementes und optionale Gestaltverändernde Parameter übergeben. Die Parameterliste besteht aus Attribut/Wert-Paaren der Form <Attribut>:<Wert>. Die einzelnen Attribut/Wert Paare werden mit Semikolon getrennt.

Beispiel: MD'ptLicht ','PB:Licht;W:3;H:3' ;

8.4.1 Ereignisse bei Mausklick in das Bild

Diese Ereignisse werden im Bildsender erzeugt, wenn während einer Online-Verbindung in das angezeigte Bildfenster geklickt wird.

Ereignis	Parameter	Beschreibung
#PICM		Während der Online-Verbindung am Host in das dargestellte Bild geklickt. In der Systemvariablen PAR wird die Position des Mausklicks übergeben: LOBYTE=X-Block (0..95) HIBYTE=Y-Block (0..71) Der Wert ist unabhängig von der Auflösung, Vergrößerung und Teilbild- Darstellung. Bei einer PAL-Auflösung von 786x576 Punkten wird durch 8 geteilt, bei 96x72 Pixel Großen Bilder wird jeder Punkt adressiert.
	1	Wie PICM aber ins Bild geklickt und Taste bleibt gedrückt (Move-Funktion).
	2	Wie PICM aber als Doppelklick.
	3	Wie PICM aber Taste wurde nach Move losgelassen. Die Position, die übergeben wird, ist die Position des ersten Tastendrucks von "Move".

8.4.2 Farbwerte

R,RED	Rot
G,GRE	Grün
B,BLU	Blau
Y,YEL	Gelb
W,WHI	Weiß
B,BLA	Schwarz
M,MAG	Magenta (Violett)
MED	Mittelgrau
LIG	Hellgrau
DAR	Dunkelgrau
0	Schwarz
1	Blau
2	Grün
3	Cyan(Türkis)
4	Rot
5	Magenta(Violett)
6	Braun
7	Hellgrau
8	Dunkelgrau
9	Mittelgrau
13	Gelb
14	Weiß

8.4.3 Anordnung der Dialoge

Die Dialogelemente werden an ein vorgegebenes Raster ausgerichtet (z.B. 16 Bildschirmpixel pro Rastereinheit (Gridunit)). Ein Dialog-Rasterfeld kann z.B.20 Rastereinheiten breit und 5 Rastereinheiten hoch sein. Für jedes Dialogelement wird ein freies Dialogfeld gesucht, das den Dialog (dessen Größe durch Breite und Höhe bestimmt wird) aufnehmen kann. Falls kein freier Platz mehr gefunden wird, wird das Dialogelement nicht dargestellt. Die Suche nach einem freien Platz wird in der Reihenfolge "von

oben nach unten" und dann "von links nach rechts" durchgeführt. Durch die X und Y Attribute hat der Benutzer die Möglichkeit, die Position des Dialogelementes auf dem Rasterfeld selbst zu bestimmen.

Die Aussenabmessung (Outline) eines Dialoges wird aus der Überschriftenbreite, seiner Orientierung (Horizontal/Vertikal) und z.B. der Zahl der Checkbuttons, Radiobuttons oder der Displayfeldbreite berechnet, kann aber auch vom Benutzer durch die W und H Attribute vorgegeben werden.

8.4.4 Pushbutton Dialog

Parameter der MD-Anweisung

Attribut	Wert	Beschreibung
PB	Name	Der Name ist die Button-Beschriftung
W	1...	Breite des Dialogelementes in Grid-Units
H	1...	Höhe des Dialogelementes in Grid-Units
X	0...	X-Position der linken oberen Ecke des Dialogs
Y	0...	Y-Position der linken oberen Ecke des Dialogs

Wirkung der WD-Anweisung

WD übergibt ein WORD mit 0000 oder FFFF für TRUE bzw. FALSE. Der Button wird bei TRUE farblich hervorgehoben.

Dialogereignis-Parameter

Als Ereignis bei Drücken der Taste wird geliefert:

DialogName	Falls Taste normal angeklickt
DialogName1	Falls Taste lange gedrückt bleibt
DialogName2	Falls Doppelclick auf Taste
DialogName3	Falls Taste nach langem Drücken losgelassen wird

Wirkung der QD-Anweisung

Durch die QD-Anweisung kann der aktuelle Zustand des Buttons abgefragt werden. Der Wert 0000 oder FFFF wird gelesen.

8.4.5 Radiobutton Dialog

Parameter der MD-Anweisung

Attribut	Wert	Beschreibung
RB	Name	Der Name ist die Button-Gruppen-Überschrift. Der Name ist optional.
W	1...	Breite des Dialogelementes in Grid-Units
H	1...	Höhe des Dialogelementes in Grid-Units
X	0...	X-Position der linken oberen Ecke des Dialogs
Y	0...	Y-Position der linken oberen Ecke des Dialogs
O	H/V	Orientierung Horizontal/Vertikal.
B0...B15	Name	Ein Name zur Beschriftung des Radiobuttons, für das angegebene Bit

Wirkung der WD-Anweisung

WD übergibt den aktuellen Wert der Buttons als Bitmaske, wobei ein gesetztes Bit anzeigt, daß der Radiobutton markiert ist. Es sollte genau ein Bit gesetzt sein.

Dialogereignis-Parameter und QD-Anweisung

Bei Betätigen eines Radio-Buttons dieser Button-Gruppe wird ein Ereignis mit dem Namen des Dialogelementes erzeugt. In PAR oder mit der QD-Anweisung kann das Ereignismakro den Status der Radiobuttons abfragen (es ist das Bit gesetzt, das einem eingeschalteten Radiobutton entspricht).

8.4.6 Checkbox Dialog

Parameter der MD-Anweisung

Attribut	Wert	Beschreibung
CB	Name	Der Name ist die Button-Gruppen-Überschrift. Der Name ist optional.
W	1...	Breite des Dialogelementes in Grid-Units
H	1...	Höhe des Dialogelementes in Grid-Units
X	0...	X-Position der linken oberen Ecke des Dialogs
Y	0...	Y-Position der linken oberen Ecke des Dialogs
O	H/V	Orientierung Horizontal/Vertikal.
B0...B15	Name	Ein Name zur Beschriftung der Checkbox, für das angegebene Bit

Wirkung der WD-Anweisung

WD übergibt den aktuellen Wert der Buttons als Bitmaske, wobei ein gesetztes Bit anzeigt, daß der Checkbutton markiert ist.

Dialogereignis-Parameter und QD-Anweisung

Bei Betätigen eines Check-Buttons dieser Button-Gruppe wird ein Ereignis mit dem Namen des Dialogelementes erzeugt. In PAR oder mit der QD-Anweisung kann das Ereignismakro den Status der Checkbuttons abfragen. Jeder aktivierte Checkbutton entspricht einem gesetzten Bit.

8.4.7 Entry Text, Texteingabefeld

Parameter der MD-Anweisung

Attribut	Wert	Beschreibung
ET	Name	Der Name ist die Eingabefeld-Überschrift. Der Name ist optional.
W	1...	Breite des Dialogelementes in Grid-Units
H	1...	Höhe des Dialogelementes in Grid-Units
X	0...	X-Position der linken oberen Ecke des Dialogs
Y	0...	Y-Position der linken oberen Ecke des Dialogs
LEN	0...140	Max. Stringlänge (wird notfalls rechtsbündig mit Leerzeichen aufgefüllt). Voreingestellt ist 140 Zeichen.

Wirkung der WD-Anweisung

WD übergibt den aktuellen Wert des Eingabefeldes als Text.

Dialogereignis-Parameter und QD-Anweisung

Nach Verändern des Textfeldes wird das dem Dialogelement entsprechende Ereignismakro aufgerufen. In NAME oder mit der QD-Anweisung kann der Text des Eingabefeldes abgefragt werden.

8.4.8 Entry Number, Numerisches Eingabefeld

Parameter der MD-Anweisung

Attribut	Wert	Beschreibung
EN	Name	Der Name ist die Eingabefeld-Überschrift. Der Name ist optional.
W	1...	Breite des Dialogelementes in Grid-Units
H	1...	Höhe des Dialogelementes in Grid-Units
X	0...	X-Position der linken oberen Ecke des Dialogs
Y	0...	Y-Position der linken oberen Ecke des Dialogs
MIN	0...65535	Minimal erforderlicher Eingabewert.
LIM	0...65535	Maximal erlaubter Eingabewert.

Wirkung der WD-Anweisung

WD übergibt den aktuellen Wert des Eingabefeldes als numerischen Wert.

Dialogereignis-Parameter und QD-Anweisung

Nach Verändern des Textfeldes wird das dem Dialogelement entsprechende Ereignismakro aufgerufen. In PAR oder mit der QD-Anweisung kann der Wert des Eingabefeldes abgefragt werden.

8.4.9 Slider, Schieberegler Dialog

Der Schieberegler zeigt mit prozentualer Darstellung (0-100%) einen Wert aus dem Bereich 0..255 an und verändert ihn bei Betätigung.

Parameter der MD-Anweisung

Attribut	Wert	Beschreibung
SL	Name	Der Name ist die Überschrift des Schiebereglers. Der Name ist optional.
W	1...	Breite des Dialogelementes in Grid-Units
H	1...	Höhe des Dialogelementes in Grid-Units
X	0...	X-Position der linken oberen Ecke des Dialogs
Y	0...	Y-Position der linken oberen Ecke des Dialogs
O	V/H	Gibt an, ob ein horizontaler oder vertikaler Regler verwendet wird.

Wirkung der WD-Anweisung

WD übergibt den aktuellen Wert des Schiebereglers als numerischen Wert im Bereich 0...255. Nur das Lowbyte wird ausgewertet.

Dialogereignis-Parameter und QD-Anweisung

Nach Verändern des Schiebereglers wird das dem Dialogelement entsprechende Ereignismakro aufgerufen. In PAR oder mit der QD-Anweisung kann der Wert des Reglers (0..255) abgefragt werden.

8.4.10 LED, Optische Anzeige

Parameter der MD-Anweisung

Attribut	Wert	Beschreibung
LD	Name	Der Name dient zu Beschriftung der LED.
X	0...	X-Position der linken oberen Ecke der LED
Y	0...	Y-Position der linken oberen Ecke der LED
COL	farbe	Farbe der LED im aktiven Zustand (Default: Grün)

Wirkung der WD-Anweisung

WD übergibt 0000 (TRUE), falls die LED in der vorgewählten Farbe eingeschaltet werden soll, FFFF (FALSE), falls die LED ausgeschaltet werden soll und einen anderen Wert, um die LED in einer ausgewählten Farbe einzuschalten.

QD-Anweisung

Da keine Werteveränderung dieses statischen Dialogelementes stattfinden kann, wird kein Ereignismakro für die LED aufgerufen. Die QD-Anweisung liefert den Status der LED als numerischen Wert: 0000 für "an" und FFFF für "aus".

8.4.11 Numerical Display, Numerische Anzeige

Parameter der MD-Anweisung

Attribut	Wert	Beschreibung
ND	Name	Der Name ist die Überschrift des Display. Der Name ist optional.
W	1...	Breite des Dialogelementes in Grid-Units
H	1...	Höhe des Dialogelementes in Grid-Units
X	0...	X-Position der linken oberen Ecke des Dialogs
Y	0...	Y-Position der linken oberen Ecke des Dialogs
COL	farbe	Segmentfarbe (Default: Grün)
BG	farbe	Hintergrundfarbe (Default: Schwarz)
STY	7	Momentan ist nur 7 (7-Segment Display) definiert.
LEN	1...	Maximale Zahl von Ziffern für die Anzeige (Default: 4 für Hex, 8 für Binär, 5 für Dezimal)
F	S	Signed Format. Interpretiert Wert als vorzeichenbehaftete Zahl.
	Z	Leading Zeroes. Zeigt führende Nullen an.
	H	Hexadezimal. Zeigt Hexadezimalzahlen an.
	D	Dezimal. Zeigt Dezimalzahlen an.
	B	Binär. Zeigt Binärzahlen an.
	L	Large. Doppelte Größe.
	0	Decimal point xxxxx. (Default: No decimal point)
	1	Decimal point xxxx.y
	2	Decimal point xxx.yy
	3	Decimal point xx.yyy
4	Decimal point x.yyyy	
5	Decimal point .yyyyy	
UN	chars	Unit (Default: None). Einheitenzeichen, die hinter das Anzeigefeld geschrieben werden. Example UN:C

Wirkung der WD-Anweisung

WD übergibt den numerischen Wert, der in das Display geschrieben werden soll.

QD-Anweisung

Da keine Werteveränderung dieses statischen Dialogelementes stattfinden kann, wird kein Ereignismakro für das Display aufgerufen. Die QD-Anweisung liefert den numerischen Wert, der im Display steht.

8.4.12 Text Display, Alphanumerische Anzeige

Parameter der MD-Anweisung

Attribut	Wert	Beschreibung
TD	Name	Text Display (Name als Überschrift optional)
W	1...	Breite des Dialogelementes in Grid-Units
H	1...	Höhe des Dialogelementes in Grid-Units
X	0...	X-Position der linken oberen Ecke des Dialogs
Y	0...	Y-Position der linken oberen Ecke des Dialogs
COL	farbe	Textfarbe (Default: Grün)
BG	farbe	Hintergrundfarbe (Default: Schwarz)
F	Vn/Bn	Zeichensatz-Typ: V=Vektor Font, B=Bitmap Font. Optional folgt nach dem Font-Typ folgt die Fontgröße als Ziffer zwischen 1 und 9.

Wirkung der WD-Anweisung

WD übergibt den Text, der in das Display geschrieben werden soll.

QD-Anweisung

Da keine Werteveränderung dieses statischen Dialogelementes stattfinden kann, wird kein Ereignismarko für das Display aufgerufen. Die QD-Anweisung liefert den Text, der im Display steht.

8.4.13 Static Text, Beschriftungstext

Parameter der MD-Anweisung

Attribut	Wert	Beschreibung
ST	Name	Der Name enthält den Beschriftungstext
H	1...	Textgröße und Höhe in Grid-Units
X	0...	X-Position der linken oberen Ecke des Textes
Y	0...	Y-Position der linken oberen Ecke des Textes
COL	farbe	Textfarbe (Default: Dunkelgrau)

Wirkung der WD-Anweisung

Obwohl dieses Dialogelement einen statischen Text repräsentiert, der also nicht verändert werden sollte, kann mit der WD-Anweisung eine Veränderung des Textes vorgenommen werden. Da sich dadurch aber dessen Länge ändert und so evtl. andere Dialogelemente überschrieben werden können, sollte besser ein Text-Display verwendet werden.

QD-Anweisung

Da keine Werteveränderung dieses statischen Dialogelementes stattfinden kann, wird kein Ereignismarko aufgerufen. Die QD-Anweisung liefert den statischen Text zurück.

8.4.14 Message Text, Mitteilungstext

Der Message Text ist kein sichtbares Dialogelement, benötigt also keinen Platz auf der Dialog-Rasterfläche. Der übergebene Text wird als Hinweistext auf den Bildschirm des Benutzers geschrieben.

Parameter der MD-Anweisung

Attribut	Wert	Beschreibung
MT	Name	Der Name enthält einen Prefix für das Message-Window. Der Name ist optional.

Wirkung der WD-Anweisung

Der Text, der der WD-Anweisung an dieses Dialogelement übergeben wird, wird mit dem Prefix des Dialogelementes dem Benutzer z.B. in Form einer Ausgabe in ein Mitteilungsfenster präsentiert.

QD-Anweisung

Die QD-Anweisung liefert ein undefiniertes Ergebnis.

8.4.15 LogFile, Virtueller Dateidialog

Logfile ist ein "virtueller" Dialog, der auf Dateien operiert, die auf dem Empfangs-PC gespeichert sind. Dieser Dialog benötigt keinen Platz auf dem Dialograsterfeld.

Beispiel:

```
MD '~pt_lf', 'LF:r1.dat;MO:xxxx;LEN:100' ;
```

Parameter der MD-Anweisung

Die MD-Anweisung meldet die Datei für Dateioperationen der pt-100 auf dem Host (z.B. Empfänger PC mit ptWin-Bediensoftware) an. Nach dem Mode-Attribut dürfen mehrere Modusauswahl Buchstaben gelistet werden (ohne Trennzeichen).

Attribut	Wert	Beschreibung
LF	Name	Als Name wird der Dateiname der zu verwendenden Datei auf dem lokalen Dateisystem des Benutzers (Hosts) angegeben. Wird kein Name angegeben, wird der Makroname (ohne Sonderzeichen) als Dateiname verwendet. Falls keine Dateinamenerweiterung (.TXT oder ähnlich) nach LF: angegeben wurde, wird der Dateiname mit .TXT erweitert, falls die Datei als Text-Datei geöffnet wird (Default) und mit .DAT erweitert, falls es sich um eine Datendatei handelt.
MO	R/W	Open File for Read or Write (Default)
	D/T	Open File for Data (kein CR+LF) or Text (Default, jede Zeile wird mit CR+LF abgeschlossen)
	L/F	Linemode/Fieldmode: L Linemode (Default): Jeder WD-Befehl wird als eigener Datensatz in die Datei geschrieben. Im FixedRecord Mode (LEN ≠ 0) wird mit dem Füllzeichen auf die gewünschte Zeilen/Recordlänge aufgefüllt. Bei Textdateien wird CR+LF automatisch angefügt. F Fieldmode: Jeder WD-Befehl schreibt nur die übergebene Nummer/Zeichen in die Datei. Ein Zeilenende/Recordende wird mit WD'...' (also einem leeren 2.Parameter) geschrieben.
	A/C	Append/Create File: A Append (Default). Ein Schreibzugriff fügt an das Dateiende an.

Attribut	Wert	Beschreibung								
	B	C Create file. Datei wird bei MD neu angelegt (gelöscht). Buffered Mode (Datei wird nur beim KD oder beim Verbindungsabbau geschlossen. Dadurch können keine fremdem Programme darauf zugreifen. Die Dateioperationen sind schneller). Default: Unbuffered Mode. Die Datei wird nach jedem Zugriff geschlossen.								
	0...3	Directory: <table border="1"> <tr> <td>0</td> <td>Datei wird im Verzeichnis PicturePath/ObjName/Datum/... angelegt (Default). Hier werden auch die Bildsequenzen aufbewahrt.</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>Datei wird im Verzeichnis LogPath/... angelegt. Hier werden die <i>presence</i>-Log-Dateien angelegt.</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>Datei wird im Verzeichnis PicturePath/ObjName/... angelegt. Dies ist auch die Voreinstellung für die Remote-Makro Dateien.</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>Datei wird im Verzeichnis PicturePath/... angelegt.</td> </tr> </table> <p>Falls kein Dateiname nach LF: angegeben wurde, wird im Falle Directory=0 die aktuelle Uhrzeit HHMMSSst mit Hundertstel-Sekunden als Dateiname verwendet, ansonsten der Makroname des Dialogelementes für LF. Zusätzliche Directoryangaben im Dateinamen nach LF beziehen sich immer auf das mit 0-3 festgelegte Verzeichnis und nicht auf das Hauptverzeichnis des PCs (aus Sicherheitsgründen).</p>	0	Datei wird im Verzeichnis PicturePath/ObjName/Datum/... angelegt (Default). Hier werden auch die Bildsequenzen aufbewahrt.	1	Datei wird im Verzeichnis LogPath/... angelegt. Hier werden die <i>presence</i> -Log-Dateien angelegt.	2	Datei wird im Verzeichnis PicturePath/ObjName/... angelegt. Dies ist auch die Voreinstellung für die Remote-Makro Dateien.	3	Datei wird im Verzeichnis PicturePath/... angelegt.
0	Datei wird im Verzeichnis PicturePath/ObjName/Datum/... angelegt (Default). Hier werden auch die Bildsequenzen aufbewahrt.									
1	Datei wird im Verzeichnis LogPath/... angelegt. Hier werden die <i>presence</i> -Log-Dateien angelegt.									
2	Datei wird im Verzeichnis PicturePath/ObjName/... angelegt. Dies ist auch die Voreinstellung für die Remote-Makro Dateien.									
3	Datei wird im Verzeichnis PicturePath/... angelegt.									
LEN	0	Variable Length Record/Line Mode (Default). Record und Zeilenlängen sind so kurz wie nötig.								
LEN	1...	Fixed Record length Mode. Jeder Record/Jede Zeile wird auf die hier angegebene Länge mit Füllzeichen aufgefüllt. Bei Text-Dateien ist das Füllzeichen Space, bei Daten-Dateien ist es 00. Falls die aktuelle Recordlänge bereits vor dem Zeilenende länger ist als LEN, wird kein Füllzeichen angefügt.								

WD-Anweisung

Im *WriteMode* werden der zweite Parameter als Zwei-Byte Zahl oder Text in die Datei geschrieben. In *LineMode* bis eventuell bis zur gewünschten Record/Zeilenlänge mit Füllzeichen aufgefüllt oder im *Field-Mode* so belassen.

Im *ReadMode* hat WD eine andere Bedeutung: Der übergebene (WORD)-Parameter positioniert

- im *Textmode* auf Zeile n (Die erste Zeile einer Datei ist Zeile 1!)
- im *Fixed Recordmode* auf Record n (Der erste Record ist Record 0), falls $LEN \neq 0$ und
- im *Variable Recordmode* ($LEN=0$) auf Byte n. Da n max. 64k groß werden kann, ist diese Positionierung auf die ersten 64k einer Datei beschränkt.

Ein nun folgender QD Befehl liest die Daten ab der vorgewählten Position. Nach dem Öffnen der Datei (MD-Befehl) steht der Lesezeiger am Dateianfang.

QD-Anweisung

Die QD-Anweisung liest aus einer Datei, sofern sie zum Lesen geöffnet wurde (sequentiell vom Anfang an). Im *ReadMode* wird der *BufferedMode* und der *FieldMode* ignoriert. Die Datei bleibt immer geöffnet. Es werden immer ganze Records/Zeilen gelesen. Bei Textdateien wird kein CR+LF übertragen.

KD-Anweisung

Diese Anweisung schließt die Datei, löscht sie aber nicht.

8.4.16 Group Box, Gruppiert Dialogelemente zusammen

Der das Dialogelement Group Box fasst zusammengehörige Dialogelemente zusammen, so dass die ptWin-Bediensoftware die Elemente bei der Bildschirmdarstellung nahe zusammen anzeigt. Es wird eine rechteckige Box definiert, in der sich die zusammengehörigen Dialogelemente befinden werden.

Die Gruppierung findet in zwei Schritten statt:

Zuerst wird ein Dialogelement MD'gb1', 'GB:Panel;W:6;H:5' angelegt, mit dem der Name der Gruppenbox und deren Position bestimmt werden kann.

Darüber hinaus erhalten alle dieser Gruppenbox zugeordneten Dialogelemente den Parameter 'GB:gb1', um sie dem Gruppdialog gb1 zuzuordnen. Beispielsweise: MD'pb1 ', 'PB:Auf;GB:gb1'; MD'pb2 ', 'PB:Ab;GB:gb1'

Der Gruppdialog ist nicht in allen GUI-Implementierungen verfügbar.

Parameter der MD-Anweisung

Attribut	Wert	Beschreibung
GB	Name	Der Name wird in den eingebetteten Dialogelementen als Parameter GB:Name referenziert.
W	1...	Breite des Dialogelementes in Grid-Units
H	1...	Höhe des Dialogelementes in Grid-Units
X	0...	X-Position der linken oberen Ecke des Dialogs
Y	0...	Y-Position der linken oberen Ecke des Dialogs
COL	farbe	Rahmenfarbe

Wirkung der WD-Anweisung

Die WD-Anweisung hat keine Wirkung.

QD-Anweisung

Die QD-Anweisung liefert ein undefiniertes Ergebnis.